

Игры на одноцветной доске 8x8

1. Эпсилон-64

Это настольная логическая игра для двух игроков, придуманная Виктором Анатольевичем Купченко в 2024 г.

1.1 Условия игры:

- в игре принимают участие два игрока.
- у каждого игрока имеется по 7 фишек одного цвета.
- игра проводится на одноцветной доске размером 8x8 клеток.

1.2 Правила игры:

- игроки по очереди выставляют по одной фишке в любую из клеток доски, так, чтобы построить ряд из 5 фишек по горизонтали, вертикали или диагонали.
- если посредством выставления фишек этого достичь не удалось, то игра продолжается путём перемещения выставленных фишек; за один ход игрок может переместить свою фишку на соседнюю свободную клетку по горизонтали, вертикали или диагонали.
- разрешается перепрыгивание через любые смежные фишки по горизонтали, вертикали или диагонали, при этом нельзя дважды перепрыгивать через одну и ту же фишку. Игрок может прекратить прыжки там, где он посчитает нужным.

ВНИМАНИЕ: игроки могут начинать перемещать фишки и совершать прыжки ещё до того, как все фишки будут выставлены, т. е. после выставления хотя бы одной фишки.

1.3 Победа и поражение:

- выигрывает тот, кто первым выстроит непрерывный ряд из 5 фишек по горизонтали, вертикали или диагонали.
- если игрок трижды повторяет один и тот же ход, ему засчитывается поражение.

2. ТУРЕЦКИЕ ШАШКИ

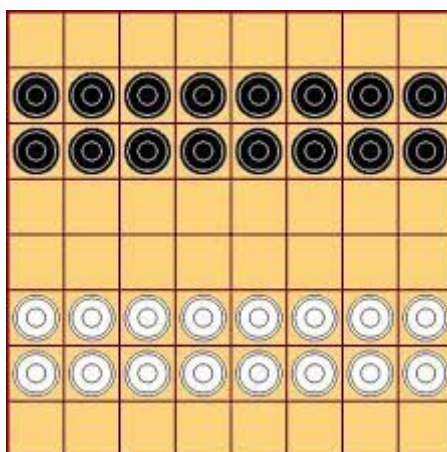


Рис. 1

Турецкие шашки — одна из разновидностей игры в шашки, характерной особенностью которой, в отличие от большинства вариантов шашек, является то, что ходы и взятия шашками делаются не по диагоналям, а по вертикалям и горизонталям.

Цель игры — уничтожить все шашки противника или лишить их возможности хода («запереть»).

Игра проводится на доске 8×8 клеток. Цвета клеток не имеют значения. В начальной позиции у каждого игрока по 16 шашек. Шашки расставляются на второй и третьей от игрока горизонталях, по 8 шашек в ряд, при этом первая от игрока горизонталь остаётся свободной (см. рис. 1).

Первый ход делают белые шашки. «Простые» шашки могут ходить на одно поле вперёд, влево и вправо.

При достижении последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда простая шашка превращается в дамку. Дамка ходит на любое количество пустых полей вперёд, назад, вправо, влево.

Взятие шашки соперника является обязательным. При нескольких вариантах взятия бить нужно максимально возможное количество шашек соперника. Если есть несколько вариантов боя с равным количеством взятых шашек, игрок вправе выбрать любой из них. Простая шашка бьёт шашку противника, стоящую спереди, справа или слева (бить назад запрещено), перескакивая через неё на следующее поле по вертикали или горизонтали.

Дамка бьёт шашки противника, стоящие от неё через любое количество пустых клеток спереди, сзади, справа и слева, если следующее за шашкой поле свободно.

В турецких шашках отсутствует правило турецкого удара: при взятии шашки снимаются с доски одна за другой по ходу боя, но при этом дамка не имеет права во время ударного хода по вертикали или горизонтали изменить его направление на противоположное, то есть на 180 градусов.

Простая шашка становится дамкой после завершения хода. Если она попадает на восьмую горизонталь в результате взятия и может бить дальше, как простая шашка, она продолжает бить и становится дамкой по завершении хода. Продолжить бить как дамка на этом же ходу она не может.

3. АРМЯНСКИЕ ШАШКИ

Армянские шашки или тама — армянская национальная игра, одна из разновидностей игры в шашки, характерной особенностью которой, в отличие от большинства вариантов шашек, является то, что ходы и взятия шашками делаются не по диагоналям, а по вертикалям и горизонталям.

Цель игры — уничтожить все шашки противника или лишить их возможности хода («запереть»).

Игра проводится на доске 8×8 клеток. Цвета клеток не имеют значения. В начальной позиции у каждого игрока по 16 шашек. Шашки расставляются на второй и третьей от игрока горизонталях, по 8 шашек в ряд, при этом первая от игрока горизонталь остаётся свободной.

Первый ход делают белые шашки. «Простые» шашки могут ходить на одно поле вперёд (прямо или по диагонали), влево и вправо.

При достижении последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда простая шашка превращается в дамку. Дамка ходит на любое количество пустых полей по вертикали, горизонтали или диагонали в любом из восьми направлений. Взятие шашки соперника является обязательным. При нескольких вариантах взятия бить нужно максимально возможное количество шашек соперника. Если есть несколько вариантов боя с равным количеством взятых шашек, игрок вправе выбрать любой из них. Простая шашка бьёт шашку противника, стоящую спереди, справа или слева, перескакивая через неё на следующее поле по вертикали или горизонтали. Бить назад запрещено.

Дамка бьёт шашки противника, стоящие от неё через любое количество пустых клеток спереди, сзади, справа и слева, если следующее за шашкой поле свободно.

Если простая шашка достигает последней горизонтали при взятии, то она может этим же ходом продолжать бой, но уже как дамка.