

Карты хато

Хато – игральные корейские карты. Это популярные в народе игральные карты, наподобие наших игральных карт, которыми можно "резать" на деньги или на какое-нибудь другое вознаграждение в шумной компании, а можно умиротворенно раскладывать пасьянсы. Сама игра родилась в Японии и там эти карты называются Ханафуда (花札), что переводится с японского как «цветочные карты».

Колода состоит из 48 карт и имеет 12 мастей по 4 карты. Каждая масть соответствует одному из 12 месяцев года. Карты очень яркие и красочные, с изображением птиц, животных и цветов, отсюда название «цветочные карты». Каждая масть содержит по 4 карты, которые имеют различный статус в игре. Также карты разделяются на 4 группы по числу очков:

24 простые карты 0 очков – "касу"

10 лент по 5 очков – "тандзаку"

9 животных по 10 очков – "танэ"

5 ярких благородных карт с иероглифом "кван" по 20 очков

Не в каждой масти есть карты всех четырёх достоинств. В большинстве месяцев есть две простые карты и два из трёх типов карт старших достоинств. В ноябре простая карта одна и все три старших достоинства, в декабре — три. Названия достоинств карт содержат некоторую условность, не всегда соответствуя изображению: карты «мост над рекой» и «чаша сакэ» относятся к 10-очковым — «животным»; в то же время карты «журавль» и «феникс» относятся к 20-очковым «ярким» и «животными» не считаются.

Дополнительные бонусы за собранные комбинации:

4 карты одной масти – 20 очков

3 красные ленты с надписью – 30 очков

3 синие ленты с надписью – 30 очков

4 красные ленты без надписи – 40 очков

5 благородных карт с иероглифом "кван" – 50 очков

1 простая, с изображением грозы декабря – 1 очко

1 красная лента декабря – 5 очков

1 животное, ласточка декабря – 10 очков

1 благородная карта, «человек дождя» с зонтом – 20 очков

Правила игры

Количество игроков от 2 до 5 человек.

Раздача:

2 игрока – на кон 8, на руки по 10

3 игрока – на кон 6, на руки по 7

4 игрока – на кон 8, на руки по 5

5 игроков – на кон 8, на руки по 4

Оставшаяся колода тоже остается на кону в закрытую.

Первый раз дилер определяется случайным образом, игроки вытаскивают карты из колоды, и чья карта старше, тот и дилер. Раздача происходит против часовой стрелки, сначала игрокам, себе, затем на кон. Например, играют 2 игрока: 4 карты противнику, 4 карты себе, 4 карты на кон, затем 4 карты противнику, 4 – себе, 4 – на кон. Сразу все карты не раздаются, а раздача делится раздача на две части. Карты на кону – открыты для всех, карты на руках – никто не должен видеть. Если при раздаче на кон или на руки попадают все 4 карты масти, то эта ситуация называется "пахато" и происходит перераздача.

Ходы: Первым всегда ходит дилер, тот кто раздавал карты. В последующих играх дилером всегда является тот, кто выиграл, он же и ходит первым.

Задача взять как можно больше очков. Картами, которые у вас в руках, вы бьете или забираете карты, которые находятся на кону, по принципу, что каждая карта месяца берет любую карту этого же месяца.

Исключения: если на кону 3 карты месяца, а у вас 4-ая, то вы одной этой картой забираете себе в дискард все 3, лежащие на кону.

Далее любой ход состоит из двух похожих фаз. В первой фазе игрок находит у себя в руке карту, масть которой совпадает с одной из карт на кону, и кроет последнюю своей картой – две эти карты в конце хода игрок заберёт себе в дискард. Если на кону нет ни одного совпадения или не осталось ни одной карты, игрок всё равно обязан сделать ход, но в этом случае он вынужден положить любую свою карту в открытую, после чего она сразу же становится картой кона. Если на кону лежит пара карт одинаковой масти, игрок вправе выбрать, какую из них он будет брать. Вторая фаза хода идентична первой. Отличие в том, что игрок не выбирает карту из руки, а открывает верхнюю карту колоды. В случае совпадения, последней с картой кона игрок также забирает её себе в дискард. Затем по такому же принципу ходит следующий игрок, и так против часовой стрелки до конца игры. Ход пропустить нельзя.

Совпавшие по масти карты, который крыл игрок, он сохраняет у себя, выкладывая в открытую отдельно от всех остальных карт – это назовем дискардом. Эти карты уже не могут быть возвращены в колоду или в руку до окончания раздачи, они и есть выигрыш игроков, который потом нужно будет посчитать по очкам. Цель игры – взять как можно больше очков и собрать из откладываемых в открытую карт особые комбинации из карт, которые дают особые очки.