

4. Шесть фишек

Правила игры:

1. В данной игре двое игроков, у каждого по три чёрных или белых камня.
2. В начале игры камни расставляются как на рисунке, затем право первого хода определяется по жребию.
3. В процессе игры соперники стараются загнать камни соперника на нижнюю линию. Тот, кому это удастся, тот победит. В процессе игры нельзя съедать камни соперника.
4. Когда одна из сторон запрет соперника в каком-либо углу, который не расположен на нижней линии, то нужно дать возможность сопернику выйти оттуда, иначе игра не сможет продолжаться.

5. Бычий рог

Доска для этой игры напоминает своим видом бычий рог, отсюда и название. Поскольку игра напоминает также бегство оленя от собаки, то в народе эта игра также известна под названием "собаки преследуют оленя".

Правила игры:

1. Игра предназначена для двух человек, у одного игрока один белый камень (олень), у второго - два чёрных камня (собаки).
2. В начале игры камни располагаются как показано на рисунке. Начинают белые. За один ход можно продвинуться вперёд или назад только на один шаг, нельзя перепрыгивать через камни.
3. Если чёрным удастся загнать белых в острый конец бычьего рога, то чёрные выигрывают. Если белым удастся убежать в две точки, расположенные в основании рога, то выигрывают белые.

Прим.: в одной из версий этой игры белый камень может ходить сразу на несколько шагов по краю бычьего рога, в то время как по ломаным линиям он может передвигаться только на один пункт за каждый ход.

6. Тибетская мельница

Правила игры:

1. В этой игре два участника, у одного игрока - 12 чёрных камней, у другого - 12 белых.
2. Сначала необходимо расставить камни. Начинают белые. После того как все камни расставлены, первый ход делают чёрные.
3. Если в процессе совершения ходов три камня одного из сторон окажутся выстроены в ряд, то этот игрок может снять с доски любой камень соперника. Если ваши камни образовали сразу два ряда, то вы можете снять с доски любые два камня соперника.

7. Барабанчик тао

Эта игра развивает быструю реакцию. Она называется "барабанчик тао" по форме доски, которая напоминает такой барабанчик. В одном из районов Тибета её также называют "король и разбойники", а в других районах - "волк и овцы". Центральный пункт на доске – это трон короля, одна половина доски – это его казна, а вторая часть - место, где находятся разбойники. Король борется с разбойниками, чтобы защитить казну.

Правила игры:

1. В этой игре два участника, у одного - 1 белый камень, у другого - 7 чёрных.
2. Белый камень - король. Начинают белые. Чёрные камни - разбойники.
3. Белые могут перепрыгивать через чёрные камни, съедая их. Если чёрные загонят белых в казну, то они выигрывают.

8. Звезда

Правила игры:

1. Это игра для одного участника. Перед началом игры в углах и пересечениях пятиконечной звезды ставятся 9 камней, при этом один из пунктов (любой) остаётся незанятым.
2. После этого играющий делает ход, перепрыгивая через камень и занимая пустой пункт, при этом камень, через который прыгнули, съедается.
3. Если в конце игры останется один камень, значит вы выиграли. Если останется больше, то вы проиграли.